

PATRICK CLOUDY

**BONJOUR C'EST
ENCORE MOI,
PHILIPPE MATHIEU**



**SAISON 2
DE CLOUDY
C'EST CHIC !**

*Kwane
Editions*

Allons-y en douceur...

1. Création de tables (DDL - Data Definition Language)

Concept

- La création de tables en SQL se fait avec la commande `CREATE TABLE`.
- Chaque table doit avoir une **clé primaire** (`PRIMARY KEY`), et les types de données doivent être spécifiés pour chaque colonne.

Exemple

```
CREATE TABLE abonne (  
    ano SERIAL PRIMARY KEY,          -- Identifiant unique  
    nom VARCHAR(50),                 -- Nom de l'abonné  
    prenom VARCHAR(50),              -- Prénom de l'abonné  
    date_naissance DATE,             -- Date de naissance au  
format AAAA-MM-JJ  
    adresse VARCHAR(100)             -- Adresse  
);
```

Clés importantes :

- **SERIAL** : génère un identifiant unique automatiquement.
- **VARCHAR(n)** : chaîne de caractères de longueur maximale n.
- **DATE** : format de date (AAAA-MM-JJ).
- **PRIMARY KEY** : identifie chaque enregistrement de façon unique.

2. Insertion de données (DML - Data Manipulation Language)

Concept

- La commande `INSERT INTO` permet d'ajouter des lignes dans une table.
- Il est possible d'ajouter des données soit pour toutes les colonnes, soit pour une sélection de colonnes.

Exemple

```
INSERT INTO abonne (nom, prenom, date_naissance, adresse)  
VALUES ('Dupont', 'Jean', '1990-05-14', '123 Rue de Lille');
```

Points clés :

- **INSERT INTO table (colonnes)** : spécifie les colonnes dans lesquelles insérer des données.
- **VALUES (valeurs)** : les valeurs à insérer dans chaque colonne, dans le même ordre.

3. Requêtes de sélection (DQL - Data Query Language)

Concept

- La commande **SELECT** permet de récupérer des données d'une table.
- **WHERE** filtre les résultats en fonction de certaines conditions.

Exemple

```
SELECT nom, prenom  
FROM abonne  
WHERE date_naissance < '2000-01-01';
```

Points clés :

- **SELECT** : indique les colonnes à afficher.
- **FROM** : spécifie la table d'où proviennent les données.
- **WHERE** : filtre les résultats selon des conditions.

4. Mise à jour de données

Concept

- La commande **UPDATE** modifie les valeurs existantes dans une table.
- On utilise **SET** pour indiquer les nouvelles valeurs et **WHERE** pour spécifier quelles lignes sont concernées.

Exemple

```
UPDATE abonne  
SET adresse = '456 Avenue des Sports'  
WHERE nom = 'Dupont' AND prenom = 'Jean';
```

Points clés :

- **UPDATE table** : indique la table à modifier.
- **SET colonne = nouvelle_valeur** : définit la nouvelle valeur.
- **WHERE** : filtre les lignes à modifier.

5. Suppression de données

Concept

- La commande DELETE permet de supprimer des lignes d'une table.
- WHERE est crucial pour éviter de supprimer toutes les lignes !

Exemple

```
DELETE FROM abonne
WHERE nom = 'Dupont' AND prenom = 'Jean';
```

Points clés :

- **DELETE FROM table** : indique la table dans laquelle supprimer des lignes.
- **WHERE** : filtre les lignes à supprimer.

6. Jointures entre tables

Concept

- Les jointures permettent de combiner des données provenant de plusieurs tables en une seule requête.
- La jointure la plus courante est la **jointure interne** (INNER JOIN), qui récupère les lignes ayant des correspondances dans les deux tables.

Exemple

```
SELECT abonne.nom, creneau.jour, terrain.tnom
FROM abonne
INNER JOIN reservation ON abonne.ano = reservation.ano
INNER JOIN creneau ON reservation.cno = creneau.cno
INNER JOIN terrain ON creneau.tno = terrain.tno;
```

Points clés :

- **INNER JOIN** : combine les lignes avec correspondance dans les deux tables.
- **ON** : spécifie les colonnes à utiliser pour faire la correspondance.

7. Requêtes complexes (Aggrégats, GROUP BY, HAVING)

Concept

- Les fonctions d'agrégats (COUNT, SUM, AVG, etc.) permettent de réaliser des calculs sur des ensembles de données.
- **GROUP BY** permet de regrouper les lignes ayant les mêmes valeurs dans certaines colonnes.
- **HAVING** est utilisé pour filtrer après un **GROUP BY**.

Exemple

```
SELECT terrain.tnom, COUNT(*) AS nb_reservations
FROM reservation
INNER JOIN terrain ON reservation.tno = terrain.tno
GROUP BY terrain.tnom
```

HAVING COUNT(*) > 5;

Points clés :

- **COUNT()** : compte le nombre de lignes.
- **GROUP BY** : regroupe les résultats par une ou plusieurs colonnes.
- **HAVING** : filtre après un GROUP BY.

8. Transactions

Concept

- Les transactions permettent de regrouper plusieurs opérations en une seule unité logique.
- On utilise **BEGIN**, **COMMIT** pour valider les changements, et **ROLLBACK** pour annuler une transaction en cas d'erreur.

Exemple

```
BEGIN;  
UPDATE abonne SET adresse = '789 Rue du Sport' WHERE nom =  
'Durand';  
DELETE FROM reservation WHERE ano = 5;  
COMMIT;
```

Points clés :

- **BEGIN** : démarre une transaction.
- **COMMIT** : valide les changements.
- **ROLLBACK** : annule les changements depuis BEGIN.

9. JDBC et interaction avec Postgres/H2

Concept

- JDBC est une API Java permettant de se connecter à des bases de données et d'exécuter des requêtes SQL.
- Postgres et H2 sont des bases de données couramment utilisées en développement.
- Exemple de connexion JDBC :

```
Connection conn =  
DriverManager.getConnection("jdbc:postgresql://  
localhost:5432/ma_base", "utilisateur", "motdepasse");  
Statement stmt = conn.createStatement();  
ResultSet rs = stmt.executeQuery("SELECT * FROM abonne");
```

Points clés :

- **Connection** : se connecte à la base de données.
- **Statement** : prépare et exécute des requêtes SQL.
- **ResultSet** : récupère les résultats des requêtes SELECT.

Pratiquons... (D'après le DS de 2022)

1. Exercice 1 : Compter les personnes entre 20 et 40 ans à Lille ou Lens

Programme en Java :

```
public class Exo1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            Connection conn =  
DriverManager.getConnection(url, user, password);  
            PreparedStatement stmt =  
conn.prepareStatement(  
                "SELECT COUNT(*) FROM personne WHERE age  
BETWEEN 20 AND 40 AND (ville = 'Lille' OR ville =  
'Lens')"  
            );  
            ResultSet rs = stmt.executeQuery();  
            if (rs.next()) {  
                System.out.println("Il y a " +  
rs.getInt(1) + " personnes dans cette situation.");  
            }  
            rs.close();  
            stmt.close();  
            conn.close();  
        } catch (SQLException e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
}
```

- **Explication** : On utilise une requête préparée pour sélectionner les personnes dont l'âge est compris entre 20 et 40 ans et vivant à Lille ou Lens.

21. Exercice 2 : Affichage en HTML des personnes triées par ville et par âge décroissant

Programme en Java :

```
public class Exo2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            Connection conn =  
DriverManager.getConnection(url, user, password);  
            PreparedStatement stmt =  
conn.prepareStatement(  

```

```

26.         "SELECT * FROM personne ORDER BY ville
           ASC, age DESC"
27.     );
28.     ResultSet rs = stmt.executeQuery();
29.     String lastCity = "";
30.     while (rs.next()) {
31.         String city = rs.getString("ville");
32.         if (!city.equals(lastCity)) {
33.             System.out.println("<h2>" + city +
           "</h2>");
34.             lastCity = city;
35.         }
36.         System.out.println(
37.             rs.getInt("pno") + " <td>" +
38.             rs.getString("nom") + " <td>" +
39.             rs.getString("prenom") + " <td>" +
40.             rs.getInt("age")
41.         );
42.     }
43.     rs.close();
44.     stmt.close();
45.     conn.close();
46. } catch (SQLException e) {
47.     e.printStackTrace();
48. }
49. }
50. }
51.

```

- **Explication** : Les résultats sont triés par ville (ordre alphabétique) et âge (ordre décroissant), et affichés sous une forme simple simulant du HTML.

52. Exercice 3 : Transaction pour dispatcher les lignes de la table dans des tables par ville

Programme en Java :

```

public class Exo3 {

53.     public static void main(String[] args) {
54.         try {
55.             Connection conn =
DriverManager.getConnection(url, user, password);
56.             conn.setAutoCommit(false); // Démarrer la
transaction
57.
58.             PreparedStatement stmtSelect =
conn.prepareStatement("SELECT * FROM personne");

```

```

59.         ResultSet rs = stmtSelect.executeQuery();
60.
61.         while (rs.next()) {
62.             String city = rs.getString("ville");
63.             PreparedStatement stmtInsert =
conn.prepareStatement(
64.                 "INSERT INTO " + city + " (pno, nom,
prenom, age) VALUES (?, ?, ?, ?)"
65.             );
66.             stmtInsert.setInt(1, rs.getInt("pno"));
67.             stmtInsert.setString(2,
rs.getString("nom"));
68.             stmtInsert.setString(3,
rs.getString("prenom"));
69.             stmtInsert.setInt(4, rs.getInt("age"));
70.             stmtInsert.executeUpdate();
71.             stmtInsert.close();
72.         }
73.
74.         conn.commit(); // Valider la transaction
75.         rs.close();
76.         stmtSelect.close();
77.         conn.close();
78.     } catch (SQLException e) {
79.         e.printStackTrace();
80.         try {
81.             conn.rollback(); // Annuler la
transaction en cas d'erreur
82.         } catch (SQLException ex) {
83.             ex.printStackTrace();
84.         }
85.     }
86. }
87. }
88.

```

- **Explication** : On insère les données dans les tables spécifiques à chaque ville. La transaction est "Tout ou Rien" grâce à l'utilisation de `commit()` et `rollback()`.

Bonnes Pratiques en SQL et JDBC

- **Optimiser les requêtes** pour minimiser les lectures et transferts réseau.
- **Utiliser les transactions** pour assurer l'intégrité des données en cas d'erreur.
- **Fermeture des ressources** (connexion, statement, resultset) pour éviter les fuites de mémoire.

Allez, bonne chance pour ce ds, dure dure semaine, révisez bien vos 284 points de cours pour la crypto !!